**Листа задатака**

За израду пројекта биће коришћена Scrum методологија. Листа задата је подељена на три спринта.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Задатак | Приоритет | Опис | Спринт |
| 1. | **Припрема пројекта** | Висок | Д, С, Т |  |
| 1.1. | Пријава пројекта | Висок | Д | Спринт 1 |
| 1.2. | Израда пратеће документације | Висок | Д |
| 1.3. | Потребне инсталације - QGIS, GanttProject, Sports Tracker. | Висок | С |
| 1.4. | Окупљање пројектног тима | Висок | Т |
| 1.5 | Прикупљање података: на терену, преузимање података са интернета | Висок | Т |  |
| 2. | **Реализација пројекта (фаза I)** | Висок | С |  |
| 2.1 | Обрада прикупљених података са терена | Средњи | С | Спринт 2 |
| 2.2. | Обрада прикупљених података – Издвајање потребних података за територију која је обухваћена обимом пројекта | Висок | С |
| 2.3. | Анализирање података | Висок | С |
| 3. | **Реализација пројекта (фаза II)** | Висок | С, Д |  |
| 3.1. | Израда карата | Висок | С | Спринт 3 |
| 3.2. | Израда корисничког упутства | Средњи | Д |
| 3.3. | Израда финалног продукта | Висок | Д, С |
| 4. | **Затварање пројекта** | Висок | С, Д |  |
| 4.1. | Провере пројекта | Средњи | С, Д | Спринт 3 |
| 4.2. | Предаја пројекта | Висок | Д |

**Легенда – опис**

Т – Теренски рад

С – Софтверска обрада

Д – Документација